ejemplo en turbo c..es una estructura con capacidad de almacenar datos de 100 trabajadores...espero les sirva.  
  
#include<conio.h>  
#include<stdio.h>  
#include<string.h>  
  
struct  
{  
char nombre[30],rut[12], apellido[30];  
  
}trabajador[100];  
  
void main()  
{  
int i=0,op=1,j;  
while(op!=0)  
{  
clrscr();  
printf("1) ingresar\n");  
printf("2) mostrar trabajadores\n");  
printf("0) salir\n");  
scanf("%d",&op);  
if(op==1)  
{  
i++;  
printf("ingrese nombre\n");  
scanf("%s",&trabajador[i].nombre);  
printf("ingrese apellido\n");  
scanf("%s",&trabajador[i].apellido);  
printf("ingrese rut\n");  
scanf("%s",&trabajador[i].rut);  
}  
if(op==2)  
{  
for(j=0;j<=i;j++)  
{  
  
printf(" %s ",trabajador[j].nombre);  
  
printf(" %s ",trabajador[j].apellido);  
printf(" %s\n ",trabajador[j].rut);  
  
}  
getch();  
}  
}  
getch();  
}

ejemplo 2: programa que saca como una especie de nomina pero e la parte de multimpicar el suldo total por una variable flotante no da como resultado la operacion arimetica correcta este es el codigo

#include<stdio.h>  
#include<conio.h>  
#include<string.h>  
#define max 10  
  
struct salario  
{float num\_dias,valor\_dia,sueldo\_dia,sueldo\_total;};  
  
struct Nombres  
{  
int codigo;  
struct salario Total\_devengado;  
char nombre[30];  
char apellido[30];  
}  
empleado[max];  
int main()  
  
{  
int i;  
int cod;  
float sueldo\_neto;  
float sueldo1;  
float sueldo2;  
float salud;  
float pension;  
  
printf("\nDigite los Valores de La tabla Empleado\n\n");  
salud=4;  
pension=3.75;  
for(i=0;i<max;i++)  
{  
fflush(stdin);  
printf("\n\nCodigo: ");  
scanf("%f",&cod);  
empleado[i].codigo=cod;  
fflush(stdin);  
printf("\nNombres: ");   
gets (empleado[i].nombre);  
fflush(stdin);   
printf("\napellidos:");   
gets (empleado[i].apellido);  
fflush(stdin);  
printf("\nDias trabajados: ");  
scanf("%g",&empleado[i].Total\_devengado.num\_dias);  
fflush(stdin);  
printf("\nEscriba el valor del dia laboral: ");  
scanf("%g",&empleado[i].Total\_devengado.sueldo\_dia);  
fflush(stdin);  
printf("El salario neto de su empleado es: ");  
sueldo\_neto=empleado[i].Total\_devengado.sueldo\_dia\*empleado[i].Total\_devengado.num\_dias;  
printf("%g",sueldo\_neto);  
if (sueldo\_neto<816000)  
{  
sueldo1=(sueldo\_neto\*=salud)/100;  
printf("\n%g",sueldo1);  
printf("\n%g", pension);  
sueldo2=(sueldo\_neto\*pension)/100;  
printf("\n%g",sueldo2);  
  
  
  
  
  
  
}  
  
}  
  
return(1);  
  
}

como hacer una structura?

La mejor forma para entender es estudiando la sintaxis para crear una estructura.

La sintaxis de su declaración es la siguiente:   
  
struct tipo\_estructura  
{  
tipo\_variable nombre\_variable1;  
tipo\_variable nombre\_variable2;  
tipo\_variable nombre\_variable3;  
};  
Donde tipo\_estructura es el nombre del nuevo tipo de dato que hemos creado. Por último, tipo\_variable y nombre\_variable son las variables que forman parte de la estructura.  
  
Una forma de definir la estructura:  
  
struct trabajador  
{  
char nombre[20];  
char apellidos[40];  
int edad;  
char puesto[10];  
};  
struct trabajador fijo, temporal;  
  
Otra forma:  
  
struct trabajador  
{  
char nombre[20];  
char apellidos[40];  
int edad;  
char puesto[10];  
}fijo, temporal;